



GRANT ASIT NA PODPORU VZDELÁVANIA
V ZÁKLADNÝCH ŠKOLÁCH

ZŠ Digi 2016



Grant vo výške

23 840 €



Príspevok ZŠ

9 700 €



Príspevok ASIT o.z.

14 140 €

Blok audiovizuálnych pomôcok:

Lenovo Tablet – 2 ks (Lenovo MiiX 3-1030 Intel Z3735F 1,83 GHz/ 2 GB/ 32 GB/ 10,1" FHD/ IPS/ WiFi/ co)

Farebné multifunkčné zariadenie s Wifi (Lexmark X746 DE)

Vizualizér AVerVision F55HD (AVerVision F50HD, ohybný krk, 8 x optický, 8 x digitálny zoom, 5 M Pixelov, vnútorná pamäť na 80 jpg, auto focus, pripojiteľné k PC, monitoru, mikroskopu, TV, vlastný interaktívny SW, LED lampa pre osvetlenie, vnútorná pamäť pre min. 80 obrázkov, plocha zachytenia 40,32 x 30,20 cm)

Blok digitálneho vzdelávacieho obsahu:

Program ALF GOLD multilicencia, prístup na 5 rokov (Ide o návrh komplexného digitálneho obsahu pre vzdelávací systém. Program umožňuje pracovať s prezentáciami, testami, cvičeniami a 9 typmi úloh. Súčasťou sú kompletne spracované materiály pre prácu s programom v nasledujúcich vybraných oblastiach: anglický jazyk, nemecký jazyk, abeceda, ročné obdobia, rastliny, zvieratá, príroda, farby, hudba, povolanie, doprava, atď.)

Databáza testov (Kompletne spracované učebné materiály podľa učebných osnov, predmetov a ročníkov, od 1. až 9. ročníka. Škola získava licenciu na 2 roky.)

Blok robotiky:

Sady pre 1. a 2. stupeň – LEGO Education (Činnosti s robotickými systémami LEGO Education rozvíjajú niekoľko kľúčových schopností a kompetencií. Cieľom je vedecké bádanie ako podpora rozvoja praktických zručností žiakov pomocou robotických systémov vedúca k organizovanej a riadenej príprave pre trh práce. Učebňa novej generácie robotov je vhodná na vyučovanie informatiky, matematiky, prírodných vied, techniky a konštrukcií. Žiaci môžu stavať funkčného robota za špecifickým účelom, používať senzory na ovládanie robota, plánovať, testovať, vyhodnocovať, zbierať a interpretovať údaje, odhadovať, osvojovať si princípy navrhovania konštrukcií, porozumieť vlastnostiam svetla, zvuku a ultrazvuku, porozumieť princípom pohybu objektov, vytvárať a používať nástroje na meranie vzdialenosti a času a vytvárať zložité programy.)

Sada pre 1. stupeň obsahuje: LEGO WeDo 2 – 3 ks, licenciu a SW WeDo2.

Sada pre 2. stupeň obsahuje: LEGO EV 3 základný set – 3 ks, licenciu a SW, adaptér - 3 ks, doplnkovú sadu EV 3, jednoduché hnacie stroje, obnoviteľnú energiu, pneumatickú sadu.

Blok rozvoja detskej predstavivosti, fantázie a inovácií s využitím interaktívneho IT:

3D Fun Puzzle HERPA – 12 ks (3D Puzzle efektívne rozvíjajú motoriku, matematiku, kreativitu a hlavne manuálnu zručnosť žiakov. Vysoko kvalitné plastové diely v podobe vozidla alebo obľúbenej filmovej postavičky prepracované ako 3D Puzzle napomáhajú vzdelávaniu.)

3D Robot Puzzle (Ide o drevené robotické puzzle zamerané na rozvoj jemnej motoriky. Sada NiXim 3D Robot Puzzle obsahuje puzzle Tyranosaurus, nákladné auto a buldozér. Viac o puzzle sa dozviete na <http://www.nixim-3dpuzzle.com>)

Next Generation „Fun Park“ (Tento jedinečný nástroj vedie deti k poznávaniu, manuálnym zručnostiam, komunikácii v cudzích jazykoch a kreativite. Ovládanie je prostredníctvom tabletu alebo Smartfón. Ide o veľmi inovatívne poňatie hry, ktorá ma za cieľ vzdelávať a hravou formou prepájať jednotlivé kompetencie. Aplikačné prostredie tvorí interaktívny príbeh Fun Parku, ktorý je inovatívne prispôbený detskej povahe a fantázii).

Sada Next Generation obsahuje: Next Generation Detektív Tom/ Fun Park – základný set, výhybkový set „Next Generation Detektív“ a rozširujúci set „Next Generation B1 Detektív“.

Animačný svet II (Vzdelávacie pomôcky Animačný svet II rozvíjajú kreativitu, individualitu, talent a silu vizualizácie. Viac o Animačnom svete sa dozviete na www.animuj.sk)

Animačný svet II obsahuje: vizualizér HUE HD Pro – 5 ks, animačný program – 5 ks, knihy animácie – 15 ks, master sadu pre tvorbu profi pozadia, súťaž pre študentov.

Školenia pre učiteľov:

Školenie LEGO Education pre 1. stupeň ZŠ na 3 dni pre 1 účastníka za 15 kreditov a školenie LEGO Education pre 2. stupeň ZŠ pre 2 účastníkov za 15 kreditov (Školenia vedie celosvetovo uznávaný lektor spoločnosti Lego Education pôsobiaci aj pri Fakulte matematiky, fyziky a informatiky Univerzity Komenského v Bratislave.)

Školenie „Animačný svet“ pre 2 účastníkov v rozsahu 1 dňa

Školenie „Nové trendy v tvorbe didaktických testov a úloh“ pre 10 účastníkov za 15 kreditov (Obsah školenia: 1. Teoretické východiská tvorby testov, 2. Príprava podporných materiálov testu, 3. Tipy a triky pre efektívne vyhľadávanie obrázkov, 4. Editovanie zdrojov, 5. Tvorba interaktívnych testov a úloh v programe ALF, 6. Precvičovanie jednotlivých typov úloh, 7. Testovanie, 8. Vyhodnocovanie.)

Termín uzávierky 31.5.2016.

Viac o grante sa dozviete na www.asitsk.com v sekcii „Granty“